## エンジニア入門シリーズ 『Processingなら簡単!はじめてのプログラミング『超』入門』 の訂正とお詫び

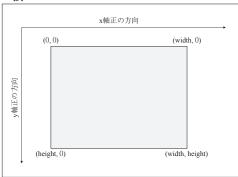
本書『Processingなら簡単!はじめてのプログラミング『超』入門』の記述に誤りが ございました。

謹んでお詫び申し上げますとともに、以下のように訂正申し上げます。

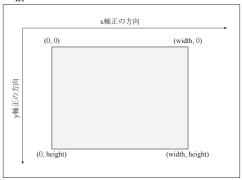
科学情報出版(株)

## ◇ P. 31 図 4-1

誤



Œ.



```
◇ P. 39 コード 4-1
 誤
 size(800, 600);
 background(255, 255, 255);
 triangle(300, 200, 100, 300, 500, 300);
 rect(150, 300, 300, 200);
 ellipse(200, 350, 50, 50);
 ellipse(300, 350, 50, 50);
 rect(350, 400, 50, 100);
 正
 size(800, 600);
 background(255, 255, 255);
 triangle(300, 200, 100, 300, 500, 300);
 rect(100, 300, 400, 200);
 ellipse(150, 350, 50, 50);
 ellipse(250, 350, 50, 50);
 rect(400, 400, 50, 100);
◇P.147 コード 9-28
 誤
 int sum = calcSum(10, 20);
 īĒ.
 int sum = calcSum(a, b);
```